



CAPCOM®



**BINK
VIDEO**



CE EUROPE LTD.

The Metro Building, 3rd Floor, 1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK

©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED. Portion of this software utilize Speed Tree® RT Technology (©2012 Interactive Data Visualization, Inc.) Speed Tree® Technology is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All right reserved. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2012, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Uses Scaleform GFX © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved. This product includes code licensed from NVIDIA. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software uses fonts by Fontworks Japan., Inc. Fontworks and the font names are trademarks of Fontworks Japan. Inc.

M87038-05ITA

5055060963012

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

ASURA'S WRATH



Sommario

Xbox LIVE	01
Storia	02
Personaggi	03
Inizio partita	06
Schermata di gioco	07
Controlli	08
Menu	10
Suggerimenti	11
Opzioni	12
Garanzia e assistenza tecnica	13

Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

Storia

La potente nazione di Shinkoku Trastrium, unica super potenza e centro della civiltà, domina il mondo. È una civiltà ibrida, in cui si fondono la moderna tecnologia industriale, la spiritualità e la religione. La classe superiore, quella dei semidei, domina sull'uomo in una società rigidamente gerarchica.

Ma anche i grandi semidei di questo mondo hanno un problema di cui preoccuparsi, i Gohma. Queste mostruose creature, generate da una terra profanata, attaccano istintivamente i semidei, gli uomini e la civiltà stessa. Praticamente indifesi, gli uomini sono in balia degli attacchi quotidiani dei Gohma. La loro unica speranza è rappresentata dai semidei. Asura e i suoi compagni, noti come gli Otto Guardiani Celesti, alla fine guidano l'esercito di Shinkoku alla vittoria sul Gohma Vltra, la sorgente di tutti i Gohma, al termine di molte battaglie aspre e cruente.

Così, Shinkoku Trastrium vive un breve periodo di pace. Ma la tranquillità viene distrutta dall'assassinio dell'imperatore e Asura, vittima di un complotto, viene accusato del crimine. I compagni di Asura, gli altri sette Guardiani Celesti, sono anch'essi coinvolti! La sua adorata figlia viene rapita dai Guardiani Celesti e sua moglie Durga uccisa.

Sconfitto e scacciato dal Suarga dai Guardiani Celesti, Asura giura vendetta sui suoi ex compagni per avergli distrutto l'esistenza.

L'eroe della storia. Era uno degli Otto Guardiani Celesti che guidavano l'esercito di Shinkoku ma è stato tradito dai suoi sette compagni, che hanno rapito sua figlia, ucciso sua moglie e lo hanno lasciato morire. Ma anche da morto, la rabbia non lo ha abbandonato e ciò lo ha riportato nel mondo dei vivi.

ASURA

YASHA

Sono passati dodicimila anni da quel brutale tradimento...

Personaggi

Una delle sette divinità autoproclamate. In passato è stato uno degli Otto Guardiani Celesti alla guida dell'esercito di Shinkoku. Calmo e padrone di sé, è un vero maestro delle arti militari. Dotato di velocità e abilità che lo rendono una figura di spicco tra i sette. Eterno rivale di Asura.





Wyzen

Deus

Protettori di Gaea

Sergei

Kalrow

Mithra

Figlia di Asura. Scelta come sola sacerdotessa di Shinkoku, è l'unica semidea in grado di controllare e amplificare il Mantra al massimo della sua potenza. Per questo motivo viene rapita dalle Sette Divinità.

August

Olga

Personaggi

Le Sette Divinità

Comprendono i sette ex Guardiani Celesti di Shinkoku. Trastrum e Deus è il loro comandante. Ognuno si è autoproclamato divinità e guida un gran numero di seguaci. Conducono una crociata apparentemente senza fine per liberare la terra dai Gohma, nemici della razza umana.

I GOHMA

Mostruose creature generate da una terra profanata. Simili nelle sembianze a creature del mondo naturale, attaccano istintivamente i semidei, gli umani e la civiltà stessa.

Inizio partita



All'inizio della partita, viene visualizzata la schermata del titolo.

Premi il pulsante START nella schermata del titolo per accedere al menu principale.

● Le seguenti voci di menu sono disponibili nel menu principale.

NUOVA PARTITA.....Inizia una nuova partita.

KĀNDA.....Seleziona e gioca un kānda.

OPZIONI.....Visualizza e modifica le impostazioni di gioco.

EXTRA.....Guarda una serie di illustrazioni e filmati speciali, ecc. Man mano che vai avanti nel gioco, saranno disponibili altri contenuti da visualizzare.

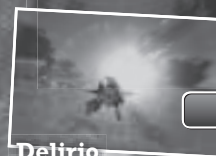
- **OBIETTIVI** Guarda gli obiettivi raggiunti.
- **DIGITAL ART** Guarda le digital art di ASURA'S WRATH.
- **ILLUSTRAZIONI** Guarda tutte le illustrazioni di ASURA'S WRATH.
- **INTERMEZZI/ FILMATI** Guarda gli intermezzi di ASURA'S WRATH e i filmati promozionali speciali.
- **BARRE** Cambia le barre utilizzate nel gioco.
- **EYECATCH** Imposta e personalizza gli eyecatch.

● Salvataggio del gioco.

I progressi di gioco vengono salvati automaticamente quando completi un kānda. Per riprendere una partita salvata, seleziona il kānda desiderato in KĀNDA (vedi pag. 10). Per il salvataggio dei dati sono necessari almeno 108 KB di spazio libero sul disco rigido del sistema.

Schermata di gioco

Infliggendo o ricevendo danni viene riempita la barra Delirio. Quando la barra è piena, è possibile attivare Delirio e aumentare per un certo tempo la forza di Asura. Inoltre, in questa modalità, Asura non può surriscaldarsi.



Barra Delirio

Ogni volta che si subisce un danno, la barra si svuota e, quando è completamente vuota, la partita finisce.

Barra Vita



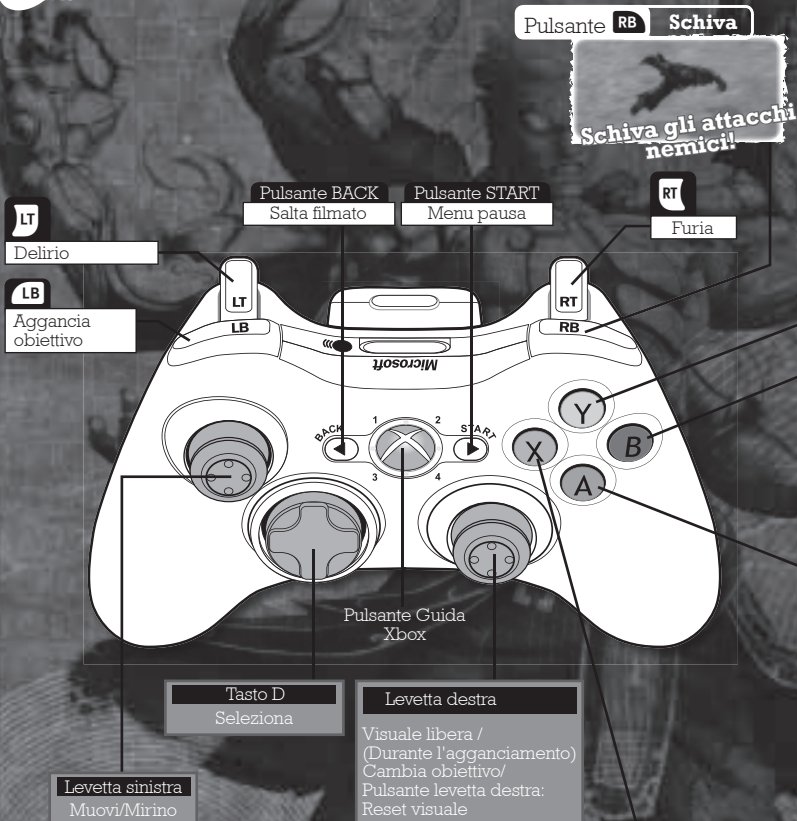
A seconda della situazione, possono essere visualizzati sullo schermo alcuni controlli speciali.

Barra Furia

Infliggendo danni ai nemici viene riempita la barra Furia. Quando la barra è piena, sullo schermo compare l'icona Furia. Premi il pulsante **RT** per attivare Furia e scatenare attacchi devastanti.



Controlli



Pulsante Y Attacco forte Attacco speciale

Premi il pulsante **Y** vicino un nemico quando è a terra per eseguire un attacco speciale e provocare danni devastanti.



Surriscaldamento

Gli attacchi forti e gli attacchi speciali fanno surriscaldare Asura per qualche istante. Gli attacchi forti e gli attacchi speciali non possono essere eseguiti quando sei surriscaldato.

Pulsante B Attacco Attacco caricato

Tieni premuto il pulsante **B** per eseguire un attacco caricato. Puoi eseguire questo attacco anche mentre salti.

Attacca i nemici con un implacabile attacco combo!

COMANDO SPECIALE

Fai attenzione al comando che compare sullo schermo in vari livelli.

Pulsante A Salta Recupero

Premi il pulsante **A** appena Asura viene colpito da un nemico per ridurre i danni subiti e tornare rapidamente in posizione di combattimento.



CONTRATTACCO

Premi il pulsante visualizzato sul comando a schermo, appena prima di un attacco nemico, per eseguire un contrattacco.

Pulsante X Fuoco Fuoco rapido

Tieni premuto il pulsante **X** per sparare con fuoco rapido. Durante il fuoco rapido, utilizza la levetta sinistra per controllare il mirino.



Pulsante B Annulla Pulsante A OK

CHANCE SYNCHRO

A volte compare sullo schermo un'icona del pulsante **Y**. Premi il pulsante **Y** quando vedi l'icona. I risultati verranno visualizzati nel menu Risultati una volta completato il kanda in corso.

8

I controlli mostrati sopra sono di tipo A. Puoi modificare il tipo di controllo selezionando OPZIONI nel menu principale. ➔ P. 12

9



Menu

KĀNDA

Seleziona KĀNDA nel menu principale per visualizzare i kända. Puoi scorrere i kända completati visualizzati premendo il pulsante **LB** e il pulsante **RB**. Seleziona quello che desideri. Puoi cambiare il livello di difficoltà del KANDA scegliendo OPZIONI nel menu principale.



● RIPRODUCI

Gioca il kända attualmente selezionato.

● REGISTRA

Visualizza i risultati del kända selezionato.

MENU PAUSA

Premi il pulsante START per visualizzare il menu pausa. Di seguito sono riportati i comandi disponibili nel menu pausa.



● RIPRENDI IL GIOCO

Chiudi il menu pausa e riprendi il gioco.

● GUARDA I COMANDI

Modifica le impostazioni della visuale e della vibrazione e controlla il tipo di comando.

● TORNA AL TITOLO

Esci dal gioco e torna al menu principale.

RISULTATI

I risultati di gioco compaiono dopo aver completato un kända.



Suggerimenti

Esegui l'attacco speciale!

Avvicinati a un nemico quando è a terra e utilizza l'attacco speciale! Provocherà un danno devastante e riempirà la barra Furia!

Ma sta' attento! Tieni d'occhio il surriscaldamento!

Aggancia gli obiettivi!

Quando un nemico è fuori dal campo visivo, aggancialo per individuarlo di nuovo! È utile anche per agganciare i nemici nel caso di attacchi da lontano!

Ma sta' attento! Non funziona se non ci sono nemici nelle vicinanze!

Esegui un contrattacco utilizzando Delirio!

Quando la barra Delirio è piena, premi **Y** per attivarlo!

Sferra contro i nemici implacabili combo!

Ma sta' attento! La loro durata è limitata!

Fai volare i nemici per aria con un attacco caricato!

Quando cogli di sorpresa un nemico con un attacco caricato, lo manderai per aria! Puoi eseguirlo insieme a una combo o tentare un attacco speciale mentre il nemico è a terra!

Ma sta' attento! Non prendetela con nessuno se non ci riesci!



Opzioni

SCHERMATA OPZIONI

Nella schermata Opzioni, sono disponibili le seguenti voci:



● DIFFICOLTÀ

Modifica la difficoltà del gioco.

● SUONO

- Audio - Modifica le impostazioni audio per inglese o giapponese.
- Suono generale - Modifica le impostazioni del suono.

● SOTTOTITOLI/INFORMAZIONI

- Sottotitoli - Attiva o disattiva i sottotitoli.
- Informazioni - Attiva o disattiva le informazioni a schermo.

● COMANDI

Seleziona il tipo di comando desiderato.

● VISUALE

- Comandi asse Y - Selezionare Normale o Invertiti.
- Comandi asse X - Selezionare Normale o Invertiti.
- Velocità visuale - Modifica le impostazioni della visuale e della sensibilità del mirino.

● LUMINOSITÀ/VIBRAZIONE

- Luminosità della schermata di gioco - Modifica la luminosità della schermata di gioco.
- Vibrazione - Attiva o disattiva la vibrazione.

Nota: per attivare la vibrazione, premi il pulsante Guida Xbox e attivala nel menu visualizzato.

● IMPOSTAZIONI PREDEFINITE

Ripristina tutte le impostazioni predefinite.

